

HET WACHTWOORD VAN VINNIE DE FENIKS

Een sterk wachtwoord beschermt wat van jou is!



Een geheime deur

Vinnie zat met zijn koptelefoon op achter de computer. Op het scherm stond een nieuw spel: Feniks Fort. In dat spel kon je je eigen kasteel bouwen, munten verdienen en bijzondere dieren vrijspelen. Vinnie had net een vurige feniks gekocht voor zijn kasteelpoort. Hij noemde hem Vlam.

Toen hij de volgende dag wilde inloggen, werkte zijn wachtwoord niet meer. Vinnie typte nog een keer: vinnie123. Daarna probeerde hij het opnieuw, maar het scherm bleef rood knipperen. "Onjuist wachtwoord," stond er.

Vinnie voelde zijn buik een beetje draaien. Zijn munten waren weg. Zijn feniks was verdwenen. En op zijn kasteelpoort stond ineens: Dit fort is nu van HackHenk.



Een makkelijk raadsel

Op school vertelde Vinnie het aan Aysha. Zij was handig met computers en keek hem verbaasd aan. "Wacht eens," zei ze. "Was jouw wachtwoord echt vinnie123?"

Vinnie haalde zijn schouders op. "Ja. Dat vergeet ik tenminste niet."

"Dat is juist het probleem," zei Aysha. "Een goed wachtwoord moet niet te makkelijk te raden zijn. Je naam, je geboortedatum, je huisdier of 123 zijn geen slimme keuzes. Iemand die jou een beetje kent, kan dat snel proberen."

Vinnie keek naar zijn schrift. Daar stond groot zijn naam op. "Dus mijn wachtwoord was eigenlijk gewoon een open deur?" Aysha knikte. "Een open deur met een bordje: kom maar binnen."



De wachtwoordsmid

Die middag maakte Aysha een nieuw spelletje voor Vinnie. Ze noemde het De Wachtwoordsmid. Op een blaadje schreef ze twee voorbeelden:

vlam

V!amKasteel47?

"Welke is sterker?" vroeg ze.

Vinnie wees meteen naar de tweede. "Die is langer. En er zitten hoofdletters, kleine letters, cijfers en tekens in."

"Precies," zei Aysha. "Een sterk wachtwoord is lang en lastig te raden."

Je kunt ook een wachzin maken. Bijvoorbeeld: MijnVlamBewaakt77Torens!

Da is makkelijker te onthouden dan losse rommel, maar moeilijker te kraken."

Vinnie glimlachte. "Alsof je een geheime spreuk maakt."

"Ja," zei Aysha. "Maar dan wel een spreuk die niemand anders kent."

Niet delen

De volgende dag kreeg Vinnie in de chat van Feniks Fort een bericht. Iemand schreef: Geef je wachtwoord, dan krijg je gratis 500 munten.

Vinnie wilde bijna reageren. Vijfhonderd munten waren veel. Dan kon hij meteen een ijsdraak kopen. Toch dacht hij aan Aysha's open deur.

Hij typte terug: Nee, mijn wachtwoord blijft geheim.

Daarna meldde hij het bericht bij de meester. De meester zei dat Vinnie goed had gehandeld.

"Een wachtwoord is als de sleutel van je huis," zei hij. "Die geef je ook niet zomaar aan iemand, zelfs niet als die persoon iets moois belooft."



Een nieuw fort



Thuis veranderde Vinnie zijn wachtwoord. Dit keer koos hij een lange wachzin met letters, cijfers en tekens. Ook schreef hij het niet op een briefje naast de computer. Hij bewaarde het op een veilige plek die zijn ouders kenden.

Een paar dagen later had de helpdesk zijn account teruggezet. Vlam stond weer trots bij de poort. Vinnie bouwde een extra muur om zijn kasteel heen, maar hij wist dat de belangrijkste muur niet in het spel stond.

Die muur zat in zijn hoofd: goed nadenken voordat je klikt, deelt of iets te makkelijk maakt.



Naam: _____

Groep: _____



HET WACHTWOORD VAN VINNIE DE FENIKS

Een sterk wachtwoord beschermt wat van jou is!



★ Lees de tekst goed. Beantwoord daarna de vragen in de vakken.

1. HOOFDGEDACHT

Wat is de hoofdgedachte van de tekst?



2. MARKEERVRAAG

Markeer in de tekst de zin waaruit blijkt dat Vinnies wachtwoord te makkelijk was.



3. MARKEERVRAAG

Markeer in de tekst wat een sterk wachtwoord volgens Aysha heeft.



4. ZOEKVRAG

Hoe heette het spel dat Vinnie speelde?



5. ZOEKVRAG

Welk wachtwoord gebruikte Vinnie eerst?



6. ZOEKVRAG

Wat was er verdwenen toen Vinnie niet meer kon inloggen?



7. ZOEKVRAG

Waarom vond Aysha het wachtwoord vinnie123 geen slimme keuze?



8. ZOEKVRAG

Welke beloning werd Vinnie beloofd als hij zijn wachtwoord zou geven?



9. ZOEKVRAG

Wat deed Vinnie met het verdachte chatbericht?



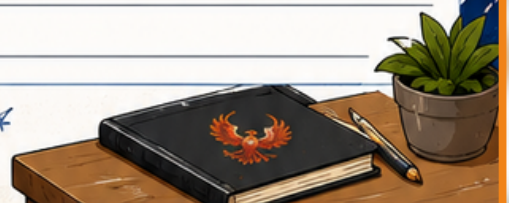
10. VERBANDVRAAG

Waarom vergelijkt de meester een wachtwoord met de sleutel van je huis?





Onthoud:
Maak een wachtwoord
lang, sterk en geheim!



Naam: _____

Groep: _____

HET WACHTWOORD VAN VINNIE DE FENIKS

Een sterk wachtwoord beschermt wat van jou is!



ANTWOORDENMODEL

1. HOOFDGEDACHTE

Wat is de hoofdgedachte van de tekst?

Antwoord:

Een sterk wachtwoord is belangrijk, omdat anderen anders makkelijk in je account kunnen komen. Je moet een wachtwoord lang, moeilijk te raden en geheim houden.



2. MARKEERVRAAG

Markeer in de tekst de zin waaruit blijkt dat Vinnies wachtwoord te makkelijk was.

Antwoord:

"Was jouw wachtwoord echt vinnie123?"



3. MARKEERVRAAG

Markeer in de tekst wat een sterk wachtwoord volgens Aysha heeft.

Antwoord:

"Die is langer. En er zitten hoofdletters, kleine letters, cijfers en tekens in."



4. ZOEKVRAAG

Hoe heette het spel dat Vinnie speelde?

Antwoord:

Het spel heette Feniks Fort.



5. ZOEKVRAAG

Welk wachtwoord gebruikte Vinnie eerst?

Antwoord:

Hij gebruikte eerst vinnie123.



6. ZOEKVRAAG

Wat was er verdwenen toen Vinnie niet meer kon inloggen?

Antwoord:

Zijn munten waren weg en zijn feniks was verdwenen.



7. ZOEKVRAAG

Waarom vond Aysha het wachtwoord vinnie123 geen slimme keuze?

Antwoord:

Omdat het te makkelijk te raden was, vooral met zijn naam en 123 erin.



8. ZOEKVRAAG

Welke beloning werd Vinnie beloofd als hij zijn wachtwoord zou geven?

Antwoord:

Hij zou zogenaamd 500 gratis munten krijgen.



9. ZOEKVRAAG

Wat deed Vinnie met het verdachte chatbericht?

Antwoord:

Hij gaf zijn wachtwoord niet en meldde het bericht bij de meester.



10. VERBANDVRAAG

Waarom vergelijkt de meester een wachtwoord met de sleutel van je huis?

Antwoord:

Omdat een wachtwoord toegang geeft tot iets van jou. Net als een huissleutel moet je het niet zomaar aan iemand geven.



Tip: Heb je een antwoord fout?
Lees de tekst nog eens goed
en zoek waar het antwoord staat.



Meester Danny



www.meesterdanny.com



meester.danny