

TEKEN & VERTTEL

RAZENDSNELLE KENNISMAKER

30 TEKENOPDRACHTEN • SPEEDDATES • KLASOPBOUW



www.meesterdanny.com



[meester.danny](https://www.instagram.com/meester.danny)

Teken & Vertel

LEERKRACHTINFORMATIE

Welkom!

Bedankt voor het downloaden van Teken & Vertel!

Met deze laagdrempelige kennismakingsactiviteit leren leerlingen elkaar op een ontspannen en actieve manier kennen. Door eerst razendsnel te tekenen en daarna met verschillende klasgenoten in gesprek te gaan, ontstaan vanzelf leuke gesprekken en verrassende ontdekkingen.

Veel plezier!

DOEL

Met deze activiteit oefenen leerlingen:

- elkaar beter leren kennen;
- luisteren en vragen stellen;
- vertellen over zichzelf;
- overeenkomsten en verschillen ontdekken;
- een positieve groepssfeer creëren.

Ideaal voor de Gouden Weken, maar ook geschikt wanneer er later in het schooljaar een nieuwe leerling instroomt of wanneer je de groepsvorming opnieuw wilt versterken.

TIPS

- ✓ Laat leerlingen niet uitgummen.
- ✓ Hoe sneller het tempo, hoe spontaner de tekeningen.
- ✓ Benadruk dat er geen goede of foute tekeningen bestaan.
- ✓ Kies opdrachten die passen bij jouw groep.
- ✓ Gebruik humor afgewisseld met persoonlijke vragen.

VARIATIE TIPS

Je kunt dit spel eenvoudig opnieuw spelen met een andere opdrachtenset. Bijvoorbeeld:

- | | |
|------------|-------------------------|
| • Hobby's | • Talenten |
| • School | • Boeken |
| • Dromen | • Sport |
| • Vakantie | • Gekke tekenopdrachten |

Zo blijft het spel verrassend en kun je het meerdere keren per jaar inzetten.

BENODIGDHEDEN

- Werkblad Teken & Vertel
- Potlood of fineliner
- Eventueel een timer

ZO SPEEL JE HET

1



- Iedere leerling krijgt een werkblad met 30 tekenvakjes.
- Lees één voor één een tekenopdracht voor.
- Geef leerlingen ongeveer 5 tot 10 seconden om een snelle schets te maken.
- Benadruk dat het niet mooi hoeft te zijn. Het gaat om het idee, niet om het kunstwerk.

2

Speeddaten



- Laat leerlingen tweetallen vormen.
- Zet een timer op ongeveer 2 minuten.
- Beide leerlingen kiezen bijvoorbeeld drie vakjes en vertellen waarom zij juist dát hebben getekend.
- Stimuleer klasgenoten om door te vragen. Bijvoorbeeld: Waarom koos je daarvoor? Vertel eens meer. Doe je dat vaak? Waarom vind je dat leuk?
- Na twee minuten schuift één rij door en begint een nieuw gesprek.
- Herhaal dit een aantal rondes.

3

Afsluiten



- Vraag klassikaal:
- Wie ontdekte een onverwachte overeenkomst?
- Wie heeft iets nieuws geleerd over een klasgenoot?
- Welke tekening zorgde voor het leukste gesprek?

BEDANKT!

Bedankt dat je hebt gekozen voor een materiaal van MeesterDanny.

Ik hoop dat jij en je klas veel plezier beleven aan deze activiteit!

Op mijn website vind je nog veel meer gratis én premium materialen voor groep 7 en 8, waaronder werkbladen, energizers, digitale spellen, begrijpend lezen, rekenen, Gouden Weken en nog veel meer.



www.meesterdanny.com



[meester.danny](https://www.instagram.com/meester.danny)



BINNENKORT MEER GOUDEN WEKEN-MATERIALEN!

Ik breid deze collectie regelmatig uit met nieuwe werkbladen, energizers, samenwerkingsopdrachten en digitale activiteiten. Neem dus af en toe een kijkje op www.meesterdanny.com om te ontdekken wat er nieuw is.





Teken & Vertel

30 TEKENOPDRACHTEN

Lees de opdrachten één voor één voor.

De leerlingen krijgen 5 tot 10 seconden om een snelle tekening te maken in hun vakje. Daarna gaan ze met klasgenoten in gesprek!



1

Teken je favoriete eten.



2

Teken een hobby die je graag doet.



3

Teken je lievelingsdier.



4

Teken een plek waar je graag bent.



5

Teken je favoriete kleur.



6

Teken iets waar je goed in bent.



7

Teken een boek dat je leuk vindt.



8

Teken een spel dat je graag speelt.



9

Teken je favoriete seizoen.



10

Teken iets waar je blij van wordt.



11

Teken een vakantie die je nooit vergeet.



12

Teken iets waar je trots op bent.



13

Teken je droomberoep.



14

Teken een sport die je leuk vindt.



15

Teken iets dat je graag verzamelt.



16

Teken een dier dat bij jou past.



17

Teken een plek waar je later graag naartoe wilt.



18

Teken iets dat je graag leert.



19

Teken een superkracht die jij zou willen hebben.



20

Teken iets waar je om moet lachen.



21

Teken iets dat bijna niemand van jou weet.



22

Teken jouw perfecte vrije dag.



23

Teken iets dat jij heel lekker vindt.



24

Teken iets dat jij heel mooi vindt.



25

Teken een talent van jezelf.



26

Teken iets dat jij later graag wilt hebben of bereiken.



27

Teken een herinnering waar je vrolijk van wordt.



28

Teken een dier met jouw karakter.



29

Teken jezelf over tien jaar.



30

Teken één ding dat echt bij jou hoort.



Zelf stellingen bedenken?

De leerkracht is natuurlijk altijd vrij om zelf stellingen te bedenken die passen bij jouw groep. Zo kun je dit spel helemaal afstemmen op de groep, het thema of een specifiek doel.



Bedankt!

Bedankt dat je hebt gekozen voor een materiaal van MeesterDanny.

Op mijn website vind je nog veel meer gratis én premium materialen voor groep 7 en 8, waaronder werkbladen, energizers, digitale spellen, begrijpend lezen, rekenen, Gouden Weken en nog veel meer.



www.meesterdanny.com



[meester.danny](https://www.instagram.com/meester.danny)



MEER GOUDEN WEKEN-MATERIALEN!

Ik breid deze collectie regelmatig uit met nieuwe werkbladen, energizers, samenwerkingsopdrachten en digitale activiteiten. Neem dus af en toe een kijkje op www.meesterdanny.com om te ontdekken wat er nieuw is.





Teken & Vertel



Naam: _____

Groep: _____

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30

