



MARIODAY



Op 10 maart denken veel gamers aan één beroemd figuur: Mario. Die dag wordt namelijk vaak Mario Day genoemd. Dat is geen officiële feestdag, maar wel een leuke dag waarop fans stilstaan bij de bekendste loodgieter uit de gamewereld. Over de hele wereld spelen mensen dan Mario-spellen of delen ze berichten en plaatjes van hem.

Maar waarom is Mario Day juist op 10 maart? Dat komt door de manier waarop je die datum kunt schrijven: MAR10 (MAR is afgeleid van March, wat Engels is voor maart). Als je daar snel naar kijkt, lijkt het op het woord MARIO. Fans vonden dat een slimme vondst. Zo ontstond het idee om van 10 maart een dag te maken die helemaal in het teken staat van Mario.

Mario bestaat al heel lang. Zijn eerste optreden was in 1981, in het spel Donkey Kong. Daar had hij nog niet de grote hoofdrol die hij later kreeg. In dat spel moest hij een meisje redden van een grote gorilla. De games uit die tijd waren veel simpeler dan nu. De beelden bestonden uit weinig kleuren en eenvoudige vormen. Toch viel Mario al op door zijn pet, snor en opvallende kleding.

In 1985 kreeg Mario echt zijn grote doorbraak. Toen verscheen hij als hoofdpersoon in Super Mario Bros.. Dat spel werd enorm populair. Spelers renden, sprongen over gaten, versloegen vijanden en verzamelden munten. Voor veel mensen voelde het als een groot avontuur. Vanaf dat moment werd Mario een echte held uit de gamewereld.

In de jaren daarna veranderde Mario mee met de tijd. Eerst kwam hij vooral voor in oudere, simpele spellen. Later verschenen er grotere en modernere games. Mario dook op in 3D-werelden, racespellen, sportspellen en partygames. De spellen werden mooier, uitgebreider en soms ook verrassender. Toch bleef Mario herkenbaar. Zijn rode pet, blauwe overall en vrolijke avonturen bleven hetzelfde gevoel geven.

Dat is ook een belangrijke reden waarom Mario al zo lang populair is. De spellen veranderen genoeg om nieuw en spannend te blijven, maar ze voelen ook vertrouwd. Nieuwe spelers kunnen er makkelijk mee beginnen. Oudere spelers herkennen Mario vaak nog uit hun eigen jeugd. Zo is Mario al jarenlang bekend bij verschillende generaties.

Mario Day is dus meer dan alleen een grappige datum. Het is ook een moment om terug te denken aan de lange geschiedenis van Mario. Van eenvoudige spellen in 1981 tot grote moderne avonturen nu: Mario is met de tijd meegegaan. En juist daarom blijft hij voor veel mensen een van de bekendste gamefiguren ter wereld.



www.meesterdanny.com

 [meester.danny](https://www.instagram.com/meester.danny)





MARIODAY



1. Markeeropdracht

Markeer in de tekst het stukje waarin wordt uitgelegd wat Mario Day is.

2. Markeeropdracht

Zoek en markeer de zin waarin staat waarom Mario Day op 10 maart wordt gevierd.

3. In welk spel verscheen Mario voor het eerst, en in welk jaar was dat?

4. Welk spel zorgde voor Mario's grote doorbraak, en in welk jaar kwam dat uit?

5. Markeeropdracht

Markeer het deel waarin staat hoe Mario in de loop van de jaren veranderde.

6. Noem twee soorten spellen waarin Mario later ook voorkwam.

7. Markeeropdracht

Zoek en markeer twee redenen waarom Mario zo lang populair is gebleven.

8. Schrijf in drie korte zinnen op wat volgens jou de belangrijkste informatie uit deze tekst is.



www.meesterdanny.com

 [meester.danny](https://www.instagram.com/meester.danny)



MARIODAY ANTWOORDEN



Op 10 maart denken veel gamers aan één beroemd figuur: Mario. Die dag wordt namelijk vaak Mario Day genoemd. Dat is geen officiële feestdag, maar wel een leuke dag waarop fans stilstaan bij de bekendste loodgieter uit de gamewereld. Over de hele wereld spelen mensen dan Mario-spellen of delen ze berichten en plaatjes van hem.

Maar waarom is Mario Day juist op 10 maart? Dat komt door de manier waarop je die datum kunt schrijven: MAR10 (MAR is afgeleid van March, wat Engels is voor maart). Als je daar snel naar kijkt, lijkt het op het woord MARIO. Fans vonden dat een slimme vondst. Zo ontstond het idee om van 10 maart een dag te maken die helemaal in het teken staat van Mario.

Mario bestaat al heel lang. Zijn eerste optreden was in 1981, in het spel Donkey Kong. Daar had hij nog niet de grote hoofdrol die hij later kreeg. In dat spel moest hij een meisje redden van een grote gorilla. De games uit die tijd waren veel simpeler dan nu. De beelden bestonden uit weinig kleuren en eenvoudige vormen. Toch viel Mario al op door zijn pet, snor en opvallende kleding.

In 1985 kreeg Mario echt zijn grote doorbraak. Toen verscheen hij als hoofdpersoon in Super Mario Bros.. Dat spel werd enorm populair. Spelers renden, sprongen over gaten, versloegen vijanden en verzamelden munten. Voor veel mensen voelde het als een groot avontuur. Vanaf dat moment werd Mario een echte held uit de gamewereld.

In de jaren daarna veranderde Mario mee met de tijd. Eerst kwam hij vooral voor in oudere, simpele spellen. Later verschenen er grotere en modernere games. Mario dook op in 3D-werelden, racespellen, sportspellen en partygames. De spellen werden mooier, uitgebreider en soms ook verrassender. Toch bleef Mario herkenbaar. Zijn rode pet, blauwe overall en vrolijke avonturen bleven hetzelfde gevoel geven.

Dat is ook een belangrijke reden waarom Mario al zo lang populair is. De spellen veranderen genoeg om nieuw en spannend te blijven, maar ze voelen ook vertrouwd. Nieuwe spelers kunnen er makkelijk mee beginnen. Oudere spelers herkennen Mario vaak nog uit hun eigen jeugd. Zo is Mario al jarenlang bekend bij verschillende generaties.

Mario Day is dus meer dan alleen een grappige datum. Het is ook een moment om terug te denken aan de lange geschiedenis van Mario. Van eenvoudige spellen in 1981 tot grote moderne avonturen nu: Mario is met de tijd meegegaan. En juist daarom blijft hij voor veel mensen een van de bekendste gamefiguren ter wereld.



www.meesterdanny.com

 [meester.danny](https://www.instagram.com/meester.danny)



MARIODAY ANTWOORDEN



1. Markeeropdracht

Markeer in de tekst het stukje waarin wordt uitgelegd wat Mario Day is.
(Te zien in het blauw in het antwoordmodel)

2. Markeeropdracht

Zoek en markeer de zin waarin staat waarom Mario Day op 10 maart wordt gevierd.
(Te zien in het groen in het antwoordmodel)

3. In welk spel verscheen Mario voor het eerst, en in welk jaar was dat?

Mario verscheen voor het eerst in Donkey Kong, in 1981



4. Welk spel zorgde voor Mario's grote doorbraak, en in welk jaar kwam dat uit?

Mario's grote doorbraak kwam met Super Mario Bros., in 1985.

5. Markeeropdracht

Markeer het deel waarin staat hoe Mario in de loop van de jaren veranderde.
(Te zien in het rood in het antwoordmodel)

6. Noem twee soorten spellen waarin Mario later ook voorkwam.

Bijvoorbeeld: racespellen, sportspellen of partygames.
Twee goede antwoorden zijn genoeg.

7. Markeeropdracht

Zoek en markeer twee redenen waarom Mario zo lang populair is gebleven.
(Te zien in het geel in het antwoordmodel)

8. Schrijf in drie korte zinnen op wat volgens jou de belangrijkste informatie uit deze tekst is.

Deze informatie zou in je antwoord kunnen staan:

- Mario Day is op 10 maart.
- De datum wordt gevierd omdat MAR10 op MARIO lijkt.
- Mario verscheen eerst in Donkey Kong in 1981.
- Hij brak echt door met Super Mario Bros. in 1985.
- Mario bleef populair doordat zijn spellen meegingen met de tijd, maar toch herkenbaar bleven.



www.meesterdanny.com

 [meester.danny](https://www.instagram.com/meester.danny)

