

Het oneerlijke spel

Kinderboekenweek 2025



www.meesterdanny.com



[meester.danny](https://www.instagram.com/meester.danny)

Veel plezier

Dit document hoort bij het thema 'Vol Avontuur'.

Het oneerlijke spel is terug! Volledig geautomatiseerd met willekeurige punten. Direct (klassikaal) te spelen, met bijbehorende quizvragen in het teken van de kinderboekenweek 2025.

Gebruik het als (start)activiteit tijdens de kinderboekenweek! Het blad met gerichte vragen kan ondersteuning bieden voor kinderen die het moeilijk vinden om een verhaal te bedenken.

Op zoek naar meer materialen rond dit thema?

Bekijk dan ook de rest van het aanbod op www.meesterdanny.com waar de gehele maand september verschillende items online komen voor de kinderboekenweek.

Van creatieve opdrachten en spelvormen tot visuele lesmaterialen en printables. Alles in het teken van avontuur en plezier in de klas!



www.meesterdanny.com

 [meester.danny](https://www.instagram.com/meesterdanny)

Vitleg

Doel van het spel:

Verzamel als team zoveel mogelijk punten. Het team met de meeste punten wint.

Spelregels:

- De klas wordt verdeeld in 2 teams.
- De leerkracht wijst één vertegenwoordiger aan.
- Alleen de vertegenwoordiger geeft uiteindelijk het antwoord, na overleg in het team.
- Beslis welk team begint.
- Je kiest als team een nummer, de vertegenwoordiger geeft het nummer door aan de leerkracht.
- De leerkracht leest de opdracht voor. (Bij de Canva-versies zitten er al vooraf bepaalde opdrachten achter een deur.)
- Iedereen maakt de opdracht, zelfs het andere team.
- Elke vraag heeft een X aantal punten (verschillend).
- Kies als leerkracht of ze het internet mogen gebruiken om de antwoorden op te zoeken.

Waarom is het dan oneerlijk?

- Het is van te voren niet bekend hoeveel punten je kan verdienen (wel dat het tussen de -50 en 100 punten is.).
- Het is van te voren ook niet bekend of het plus-, of minpunten zijn.
- Heb je het goed? Je mag als team kiezen of je de punten zelf houdt (Incasseren), of aan een ander team geeft (Uitdelen). (LET OP: Je weet dan nog niets van de punten)
- Heeft je team het fout? Het andere team kiest wat er met de punten gebeurt.
- Pas nádat de beslissing wordt genomen welk team de punten 'krijgt', wordt onthuld hoeveel punten het zijn en of dit plus- of minpunten zijn.

Benodigdheden:

- Digibord
- Het oneerlijke spel (kinderboekenweekversie) via de website ([klik hier](https://www.meesterdanny.com))
- Iets waar de kinderen het antwoord op kunnen schrijven, berekenen etc. Denk bijvoorbeeld aan een kladblok, wisbordje o.i.d.

Opstelling:

- Er is geen vaste opstelling voor dit spel, zorg dat de teams bij elkaar zitten.



www.meesterdanny.com



[meester.danny](https://www.instagram.com/meesterdanny)

Spelverloop

Spelverloop:

De teams zijn gemaakt, de vertegenwoordigers zijn gekozen en het is tijd om te beginnen.

- Team 1 kiest een opdrachtnummer
- Leerkracht klikt op het betreffende opdrachtnummer
- Website-versie: De leerkracht leest de opdracht voor.
- Beide teams maken de opdracht.
- De vertegenwoordiger van team 1 geeft het antwoord van hun team.
- Website-versie: De leerkracht geeft het antwoord.
- Is het antwoord goed? Team 1 kiest of ze de punten willen incasseren of uitdelen (Zij weten dus nog niet hoeveel punten het zijn en of het plus- of minpunten zijn)
-> Is het antwoord fout? Team 2 mag kiezen of ze de punten willen incasseren of uitdelen. Pas als er bekend is welk team de punten 'krijgt' ga je door naar stap 8.
- De leerkracht klikt door naar het volgende scherm. De punten komen in beeld!
- Website-versie: De score wordt automatisch bijgehouden.
- De leerkracht klikt op 'vragen' om terug te gaan naar het keuzeschermb.
- Team 2 kiest een opdrachtnummer.
- De stappen herhalen zich tot alle vragen geweest zijn.

Einde van het spel:

Als alle vragen gespeeld zijn, is het spel afgelopen. Het team met de meeste punten wint. Het leuke van dit spel is dus dat niet altijd het team met de meeste goede antwoorden wint. Mochten er tijdens het spel vragen ontstaan, is het altijd mogelijk om de regels te openen.

Dit spel is altijd opnieuw te spelen. Omdat het geautomatiseerd is, kan je ook je eigen vragen gebruiken.



www.meesterdanny.com



[meester.danny](https://www.instagram.com/meester.danny)

Quizvragen kinderboekenweek 2025

Kinderboekenweekquiz 2025: Vol Avontuur

1. Wat is het thema van de Kinderboekenweek 2025?
2. Wie schreef het Kinderboekenweekgeschenk voor 2025?
3. Welke prijs won De wonderverteller in 2025?
4. Welke prijs is bedoeld voor de beste illustratie in kinderboeken?
5. Noem de winnaar van de Gouden Penseel 2025.
6. Noem een bekend Nederlands kinderboekenschrijver die vaak over avontuur schrijft.
7. In welke periode vindt de Kinderboekenweek 2025 plaats (maand en dagen)?
8. Wat is het verschil tussen de Gouden Griffel en de Gouden Penseel?
9. Van welk bekend boek is Pieter Koolwijk de schrijver?
10. Hoe heet de tekst op de achterkant van een boek die je nieuwsgierig maakt naar het verhaal?

Antwoorden:

1. Vol Avontuur.
2. Kevin Hassing.
3. De Gouden Griffel 2025 (voor De wonderverteller van Lida Dijkstra).
4. De Gouden Penseel (prijs voor beste illustraties).
5. Natascha Stenvert (voor Een ongeloofelijk grote, ongeloofelijk gevaarlijke leguaan).
6. Bijvoorbeeld Paul van Loon, Pieter Koolwijk, Kevin Hassing etc. → Oordeel hier zelf ook over 7.1 t/m 12 oktober 2025.
8. Gouden Griffel = beste tekst; Gouden Penseel = beste illustraties.
9. Gozert, Luna, Missie afbreken, Een rugzak vol, Prutje etc.
10. De flaptekst/achterflap of de blurb. Dit is een korte samenvatting op de achterkant die de lezer nieuwsgierig maakt en uitnodigt om het boek te lezen.



www.meesterdanny.com



[meester.danny](https://www.instagram.com/meester.danny)